

Écran bleu Bad pool caller

Date de dernière mise à jour : 30/12/2007 à 20:50

Source : <http://www.vulgarisation-informatique.com/faq-541--bad-pool-caller.php>.

Distribution interdite sans accord écrit d'Anthony ROSSETTO (<http://www.vulgarisation-informatique.com/contact.php>)

L'écran bleu **Bad pool caller** (qui peut aussi apparaître parfois sous la mention **Bad pool header**) se produit lorsqu'un appel à une routine a échoué.

Les causes de cette erreur peuvent être multiples :

-Une ou plusieurs de vos barrettes de **RAM**- sont défectueuses (cas le plus probable) : vous pouvez tester votre mémoire RAM à l'aide de **Memtest**- pour éliminer ou non cette hypothèse. Si memtest vous retourne des erreurs, votre problème a de grandes chances de venir de vos barrettes. Il vous faudra alors les remplacer.

-Votre pilote de carte graphique présente des bugs : Mettez-le à jour ! Si votre carte graphique est une ATI (AMD maintenant), vous trouverez des pilotes sur le site des **drivers ATI**-, sinon il s'agit probablement d'une carte NVIDIA, dans ce cas les drivers se trouvent sur le site des [.](http://www.nvidia.fr/Download/index.aspx?lang=fr)

-Vos ports USB déraillent : il vous faut tout d'abord débrancher tous vos périphériques USB. Si le problème persiste, désactivez vos ports USB dans le **BIOS**-.

-Votre processeur surchauffe : installez un utilitaire tel que **motherboard monitor**- qui va vous indiquer la température de votre processeur (et plein d'autres choses). Si la température dépasse les 70°C, installez un système de refroidissement plus performant.

Source : <http://www.vulgarisation-informatique.com/faq-541--bad-pool-caller.php>.

Distribution interdite sans accord écrit d'Anthony ROSSETTO (<http://www.vulgarisation-informatique.com/contact.php>)